Casusbeschrijving Arsenal FC

Arsenal is een voetbal club in London, het is een van de grootse clubs in de wereld met een hele grote fan-base.

De casus betreft het ontwikkelen van een website voor Arsenal Football Club. De website zal verschillende functionaliteiten bevatten en fungeren als een deelsysteem binnen het bredere ecosysteem van de club.

UsesCases:

* Nieuwste signings: Gebruikers kunnen de laatste transfernieuwtjes en nieuwe spelers sign ings bekijken.
* Potentiële line-ups: Gebruikers kunnen de mogelijke opstellingen bekijken.
* Webshop: Gebruikers kunnen officiële Arsenal-merchandise en tickets voor wedstrijden kopen.
* Wedstrijden: Aankomende wedstrijden zien op een kalender.
* Eigen line-ups maken met de beschikbare spelers.
* Regristreren/inloggen: Gebruikers kunnen een account aanmaken en inloggen om toegang te krijgen tot gepersonaliseerde functies.
* Uitloggen: Gebruikers kunnen uitloggen uit hun account om de website te verlaten.
* Wachtwoord wijzigen: Gebruikers kunnen hun wachtwoord wijzigen voor accountbeveiliging.

Domeinklassen / Entiteiten:

Speler: Bevat informatie over spelers, zoals naam, positie en nationaliteit.

Wedstrijd: Bevat informatie over aankomende wedstrijden, waaronder tegenstanders, locatie en datum.

Merchandise: Bevat informatie over beschikbare merchandise, zoals shirts en souvenirs.

Database:

Een database zal worden gebruikt om gegevens op te slaan. Voor de entiteit "Speler" worden de volgende CRUD-functies ontwikkeld:

Create: Het toevoegen van nieuwe spelers aan de database.

Read: Het ophalen en weergeven van spelersinformatie.

Update: Het bijwerken van spelersinformatie, bijvoorbeeld statistieken na een wedstrijd.

Delete: Het verwijderen van spelers uit de database, bijvoorbeeld wanneer ze de club verlaten.

Afbeelding met tekst, schermopname, diagram, lijn

Automatisch gegenereerde beschrijving